ARAIGNEES GEANTES F4
MAGIE
Invocation
Force 4

Carte TACTIQUE

WARCARDS Mini

DESERTEURS D

1 Unite ennemie est remise a Force de base puis defaussez cette carte

Carte TACTIQUE

WARCARDS Mini

BOULES DE FEU
MAGIE
Defaussez 1 Unite ennemie

Carte TACTIQUE

WARCARDS Mini

EMBUSCADE U

Associez a 1 Unite ennemie: Force =1 et defaussez toute carte associee

Carte TACTIQUE

WARCARDS Mini

BOULES DE FEU
MAGIE
Defaussez 1 Unite ennemie

Carte TACTIQUE

WARCARDS Mini

TRAITRE D

Si vous n'avez pas de jeton ? Lisez-la prenez 1 Unite ennemie et placez-la dans votre Armee avec Force de base , puis defaussez cette carte

Carte TACTIQUE

WARCARDS Mini

BRUME MAGIQUE
MAGIE
Defaussez toute carte Magie en jeu meme Epee legendaire

Carte TACTIQUE

WARCARDS Mini

ARMURE LEGENDAIRE F+1 U
MAGIE
Associez l'armure legendaire a 1 Hero : Hero +1 et protege de coute Magie ennemie, meme Epee legendaire

Carte TACTIQUE

WARCARDS Mini

BOUCLIER MAGIQUE
MAGIE
Renvoyez les Boules de feu ennemies sur
1 Unite ou Invocation ennemie

DIVERSION D
Defaussez 1 de vos Unites et 1 Unite
ennemie puis defaussez cette carte

Carte TACTIQUE

WARCARDS Mini

CONTRE-INVOCATION
MAGIE
Prenez 1 invocation ennemie et
placez-la a cote de votre Armee

EPEE LEGENDAIRE E+2 U
MAGIE
Associez l'Epee legendaire a 1 Unite
d'Infanterie : Unite Force + 2
Defaussez toute carte
magie ennemie sauf
Brume magique et
Armure legendaire

Carte TACTIQUE

WARCARDS Mini

GOULES NECROPHAGES E4
MAGIE
Invocation
Force 4
Defaussez les
Squelettes et
Zombies ennemis

PLUIE DE FLECHES A
Vos ARCHERS ont Force + 1

Carte TACTIQUE

WARCARDS Mini

LOUPS-GAROUS F3
MAGIE
Invocation
Force 3

VETERANS U
Associez a 1 Unite : Unite Force + 2

Carte TACTIQUE

WARCARDS Mini

SQUELETTES F2

MAGIE

Invocation

Force 2

Ne sont pas défaussés à la fin de la 1ère Bataille à laquelle ils participent

ENVAHISSEUR I1

Associés à 1 Unité:

Force x 1

Carte TACTIQUE

WARCARDS Mini

ZOMBIES F3

MAGIE

Invocation

Force 3

Ne sont pas défaussés à la fin de la 1ère Bataille à laquelle ils participent

CHARGE A

Vos Unités de cavalerie et d'Archers à cheval ont:

Force + 1

Carte TACTIQUE

WARCARDS Mini